Modelo en cascada

Es el modelo más conocido y también se le puede llamar (modelo clásico, modelo tradicional y modelo lineal secuencial) es muy utilizado en los escasos y pequeños desarrollos de sistemas. No es muy recomendable por si llega a ocurrir algún cambio durante la ejecución de cualquiera de las etapas, en este medio secuencial implicaría reiniciar desde el principio todo el ciclo completo, lo cual afectaría en altos costos de tiempo y desarrollo. Sin embargo, el modelo cascada en alguna de sus variantes es uno de los actualmente más utilizados, por su eficacia y simplicidad, más que nada en software de pequeño y algunos de mediano porte.

El modelo cascada realimentado es aquel en el cual a la hora de surgir un inconveniente se tiene que volver a realimentar el programa, esto sería volver hasta el punto de error y de ahí comenzar la repartición, porque al ser en cascada quiere decir que si por ejemplo el error surge de la mitad de ahí en adelante el error persiste hasta que se haya realimentado para reparar y poder continuar. El mismo modelo resulta muy atractivo e idea, si el proyecto presenta alta rigidez.

Desventajas del modelo cascada

• Los cambios introducidos durante el desarrollo pueden confundir al equipo profesional en las etapas tempranas del proyecto. Si los cambios se producen en etapa madura (Codificación o prueba) pueden ser catastróficos para un proyecto grande.

• No es frecuente que el cliente o el usuario final explicite clara y completamente los requisitos (Etapa de inicio); y el modelo lineal lo requiere. La incertidumbre natural en los comienzos es luego difícil de acomodar.

• El cliente debe tener paciencia ya que el software no estará disponible hasta muy avanzado el proyecto. Un error detectado por el cliente (En fase de operación) puede ser desastroso, implicando el reinicio del proyecto con altos costos.

Sea la siguiente realidad:

Se quiere realizar un juego para Android y WindowsPhone. Se debe analizar los requerimientos del sistema, el lenguaje, el hardware, entre otros aspectos.

El tiempo, los costos, el personal de programadores, los sueldos.

Como se aplica el modelo en cascada a este software a desarrollar.

Pros y contras de aplicarlo:

Proceso de creación de Software: